

COSTRUIRE UNA GIF ANIMATA

1. All'interno della propria cartella fare clic su **File, Nuovo, Cartella** digitare il **nome GIF ANIMATE** e premere **Invio**.
2. Aprire il programma Paint: **Start, Programmi, Accessori, Paint**
3. Disegnare la prima immagine che comporrà la sequenza. Si può anche copiare su Paint una clipart da Word o un disegno da **Internet** eventualmente da modificare.
1. Salvare la prima immagine della sequenza: **File, Salva con nome**
2. Doppio clic sulla cartella **GIF ANIMATE**
3. Digitare il nome del file mettendo anche il n. 1, es. **cuore 1**.
4. **ATTENZIONE:** fare clic sulla freccia accanto a **Salva come:** e scegliere **GIF (*GIF)** dal menu a tendina.
5. Fare clic su **Salva**.
6. Comparirà il messaggio: **Il salvataggio in questo formato potrebbe provocare una perdita di informazioni sul colore. Procedere?**
7. Cliccare **Sì**.
1. Per creare il secondo frame si può utilizzare il file già aperto del primo frame. **ATTENZIONE!** Fare prima il **Salva con nome** e digitare il nome della seconda sequenza: es. **cuore 2**.
2. Modificare l'immagine
3. Al termine fare clic su **File, Salva**.

Per creare i frames successivi utilizzare il file già aperto e salvato del frame precedente.

ATTENZIONE!

Prima di modificare il file fare il **Salva con nome** e digitare il nome del frame da realizzare: es. **cuore 3, cuore 4, cuore 5, ecc.**

Creare almeno 5 frames in sequenza per ciascuna delle due gif animate.

1. Aprire con doppio clic la cartella **Unfreez.zip** che si trova sul desktop
2. Doppio clic su **UnFreez.exe**, si aprirà una piccola finestra del programma
3. Ridurlo a icona
4. **Fare clic in successione su Start, Documenti, Alunni, Corso..., Propria cartella.**
5. Fare doppio clic sulla cartella **GIF ANIMATE:** troveremo tutti i file dei frame
6. Ridurre questa finestra tenendo premuto il tasto sinistro del mouse sui bordi in modo da visualizzare nel monitor anche la finestra del programma Unfreez che deve essere riaperta. Per spostare le finestre tenere premuto il sinistro del mouse sulla barra blu.
7. Trascinare le immagini dentro la finestra del programma. Unfreeze conserverà l'ordine di immissione. Se ci si sbaglia basta selezionare l'immagine errata e cliccare su **Remove Frame**. Per eliminarle tutte basta cliccare su **Clear All**
8. Tramite le freccette a destra in basso **regolare il frame delay** (la permanenza in termini di tempo di una singola immagine/frame nell'animazione che verrà creata). Il tempo è espresso in centesimi di secondo, questo significa che, impostando su 100, ogni frame resterà visibile per un secondo.
9. La **spunta su loop animation** serve a rendere l'animazione **ciclica**.
10. Cliccare su **Make Animated GIF**. Nella finestra di salvataggio scegliere una cartella di destinazione e digitare un nome per la nuova animazione che verrà istantaneamente creata dal programma. Quindi aprire l'animazione realizzata, per vedere il risultato ottenuto. Se necessario ripetere il procedimento dal punto 9 per aumentare o diminuire il frame delay.